

AnneLaure Artaud

Lyon 3e - mobile

annelaurea.com

artaud.annelaure@gmail.com

07 68 05 16 36

Compétences

Recherche utilisateur et définition

• Prototypage • UX/UI • Suivi des impacts • Systématisation • Méthodes agiles et approches itératives

Figma

Claude Code

Principe

Amplitude

Anglais Courant

Savoir-être

Proactive

Curieuse

Impliquée

Collaborative

Bénévolat

Pompier Volontaire

Festivals

Intérêts

Escalade

Art Contemporain

Musique Live

Objectif

Product designer senior, je conçois des systèmes complexes : mobilité, santé, économie du partage. Je souhaite aujourd'hui mettre cette expérience au service de projets qui répondent à de réels besoins collectifs, dans des environnements où le produit doit d'abord servir l'opérationnel.

Expérience pro

PRODUCT DESIGNER freelance

Tessan • Solution de télémédecine augmentée

Mission principale : unifier et faire évoluer les différents produits comportant de grandes disparités de structure et d'utilisation (cabine, mallette, borne, web client, application mobile) pour mutualiser la conception/production et gagner en cohérence.

Résultats : gain d'efficacité, recentrage des fonctions sur les usagers, création de sources de référence versatiles et évolutives tant au niveau UI qu'en termes d'usages.

Paris → 2025

FONDATRICE ET DESIGNER

Nink • Plateforme vidéo expérimentale

Application iOS permettant de capturer et mélanger des séquences entre elles.

Espace anonyme en faisant une plateforme d'intimité collective, une passerelle vers des instants égarés en condensation. Phases bêta puis lancement.

Part d'un projet artistique plus large comportant édition et projections.

→ 2024

PRODUCT DESIGNER

Transit • Planificateur de trajets - 🏆 [Apple Design Award finalist 2022](#)

Conception et évolution de l'application mobile Transit parmi une équipe de 5 designers. Projets principaux : première introduction et croissance du ticketing, fonctions relatives aux systèmes de vélos partagés, gestion des services de mobilité et sign-up simplifiés, solutions de trajets multimodaux, navigation à vélo turn-by-turn, widgets. Gestion des projets de leur définition au lancement puis suivi. Développement du design system.

Montréal → Décembre 2017 à septembre 2023 (5 ans)

LEAD DESIGNER UX/UI

Koolicar • Location instantanée de véhicules entre particuliers

Responsable de l'évolution globale de l'expérience produit sur les axes onboarding et rental (web et mobile) ainsi que du produit B2B. Recherche, conception et tests utilisateurs - Développement des interfaces et du design system. Mise en place des process de collaboration et de production en environnement agile ainsi que de la gestion des rôles produit.

Montréal → Septembre 2015 à novembre 2017 (2 ans)

DIRECTRICE ARTISTIQUE - CHEF DE PROJET • Gercop digital

Design d'interfaces et branding dans le secteur de l'immobilier : déclinaison et création de solutions de visites virtuelles, 3D et réalité augmentée.

Lyon → Janvier à juillet 2015

DESIGNER UX/UI • Freelance

Application mobile Epicurio (vinothèque et boutique) puis principalement des sites web pour l'industrie et l'associatif.

Lyon → Contrats sur 2014 et 2015

DESIGNER UX/UI

Volvo IT • Stage de fin d'études

Conception de produits mobiles – écosystème Volvo (innovation et services)

Lyon → Janvier à juillet 2014

Formation

LICENCE DE PSYCHOLOGIE (à distance)

Approfondissement des comportements humains, usages et mécanismes décisionnels

Université Clermont Auvergne → en cours

MASTER ART, CRÉATION & MANAGEMENT MULTIMÉDIA • 🏆 Mention Bien

Mémoire de fin d'études : *Tomorrow's jungle*

Échange universitaire : UQAT, Canada

Projet de recherche : *Esthétiques participatives de masse*

Université Rennes 2 - Rennes → 2014

BACHELOR DESIGNER CONCEPTEUR COMMUNICATION

École supérieure de Design - Troyes → 2011

DUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET L'INTERNET

IUT - Troyes → 2009